

## Le guerre puniche (DBA con alleati)

Lista	Terreno	A	Composizione	A
II/08a. Italici	Collinare	1	1x3Cv (Com.), 9x4Aux, 2x2Ps	II/8a, II/32
II/08b. Italici	Fertile	1	1x3Cv (Com), 1x3Cv, 4x4Sp, 4x4Ax, 2x2Ps.	II/8b, II/32
II/09. Siracusani	Litoraneo	2	1x3Cv o 4Sp (Com.), 6x4Sp, 1x4Sp o 3Wb, 1x4Aux o 3Cv, 1x3/4Aux o Art, 1x2Lh, 1x2Ps	II/32, II/40
II/11. Galli	Fertile	3	1x3/4Wb o LCh (Com.), 2xLCh o 3Cv, 8x3Wb, 1x2Ps	II/11, II/39a
II/32. Cartaginesi	Litoraneo	3	1x3Cv (Com.), 1x2Lh, 3x4Sp, 1x3/4Aux, 3x3Wb o 2Ps, 1xEI o 3Cv, 1xEI o 2Lh, 1x2Ps	II/39a, II/40
II/33. Romani	Fertile	1	1x3Cv (Com.), 1x3Cv, 6x4Bd, 2c4Sp, 2x2Ps	II/39a, II/40
II/39a. Iberici	Fertile	0	1x3Cv (Com.), 1x2Lh, 6x3Aux, 4x2Ps	II/32, II/33
II/40. Numidi	Collinare	1	1x3Cv o 2Lh (Com.), 4x2Lh, 5x2Ps o 3Aux, 1x2Ps o EI, 1x2Lh o 3/4 Aux o 4Bd	II/32, II/33

**Gli alleati sono stati volutamente scelti solo all'interno delle liste principali e limitati a due per semplificare.**

### Composizione esercito

**Si gioca con un esercito di 12 basette, è possibile sostituirne 3 prese (da una delle liste alleate)**

L'armata alleata va scelta all'iscrizione e rimane la stessa per tutto il torneo

Ogni armata ha un suo generale con i consueti raggio di comando e bonus/malus.

Dall'armata alleata è possibile scegliere, comandante escluso, 3 basette, rispettando quantità e opzioni disponibili.

### Regole scenario

Si usano le aggressività indicate per decidere il ruolo di difensore/attaccante.

Solo le basette della lista principale, se litoraneo, possono sbarcare. Gli alleati mai.

### Terreni

Regole speciali, "Terreni alternati":

1. il difensore piazza il terreno obbligatorio come meglio crede
2. il difensore piazza un altro terreno
3. l'attaccante piazza un terreno
4. il difensore piazza un altro terreno
5. l'attaccante piazza l'ultimo terreno

In qualsiasi momento, ad eccezione del passo 1 entrambi possono scegliere di non piazzare nulla, questo fino ad un massimo (totale) di due volte.

Valgono esattamente tutte le regole DBA e quindi 1/2 terreni obbligatori 2/3 facoltativi, almeno due quadrati con terreno difficile etc....

### Vittoria

Le condizioni di vittoria sono quelle consuete: