



## COPPA ITALIA DBA 2006

Il giorno 26/11/06 in occasione di DADI.COM 2006 verrà disputato il torneo valido per l'assegnazione della Coppa Italia DBA 2006.

Il torneo sarà strutturato su squadre di 3 giocatori in rappresentanza di club che hanno partecipato al campionato nazionale, di club che non vi hanno partecipato, di due e tre club, o anche aggregazioni di singoli giocatori. Ogni club può presentare più squadre, eventuali giocatori senza squadra possono segnalare la propria volontà di partecipare e l'organizzazione cercherà di assegnarli a squadre incomplete o appositamente create per l'occasione. Il premio viene attribuito alla squadra, non al club in sé.

Il torneo si disputa su 3 partite dalla durata massima di 1 ora e 1/4 (al termine di questo limite orario si disputa la partita fino al termine del turno del difensore) e l'assegnazione della Coppa viene stabilita in base alla classifica finale risultante dalla somma dei singoli scontri degli appartenenti ad una squadra, con il sistema di punteggio e di regole adottato per il campionato italiano DBA.

Ogni squadra porterà di sua scelta un esercito per i libri II-III-IV del DBA, uno per libro, per un totale complessivo di 3 eserciti da usare nel torneo. Rimane libera la scelta delle opzioni per ogni partita, da decidere prima di lanciare il dado dei ruoli difensore/attaccante.

La squadra, prima che vengano effettuati gli accoppiamenti di ogni partita, decide l'abbinamento esercito-giocatore comunicandolo all'organizzazione. Gli abbinamenti fra le squadre vengono effettuati tramite sorteggio tenendo conto di questi criteri: far incontrare tra di loro sempre squadre differenti; non far giocare tra di loro appartenenti ad uno stesso club che giocano in due squadre differenti; il componente di una squadra non deve affrontare lo stesso avversario più volte; abbinare per quanto possibile eserciti dello stesso libro.

Data l'importanza della manifestazione in cui è inserito il torneo, che rappresenta un'ottima vetrina per il DBA, si raccomanda una maggiore correttezza estetica e storica per gli eserciti utilizzati (ossia cinesi per cinesi e non per romani) e possibilmente anche una certa cura per i terreni. Ad inizio torneo l'organizzazione si riserva di adottare eventuali penalizzazioni per le squadre che adotteranno eserciti che risulteranno evidentemente scorretti dal punto di vista storico.

Verrà premiata la migliore squadra ed altri premi potrebbero venire assegnati secondo disponibilità.

Il programma prevede approssimativamente la seguente scaletta oraria:

09.30 definizione dagni accoppiamenti;  
09.45 1° turno;  
11.15 2° turno;  
15.30 3° turno;  
17.00 premiazioni.

Per comunicazioni ed iscrizioni:

Luca Zammarchi  
lucazammarchi@libero.it