

Le guerre del Giappone in miniatura

torneo DBA campionato 2007 "Dionigi Ioghà"
Roma 4 marzo 2007

II/77a Coreani del regno Silla 300-520 1x4Kn o 3Cv (Com), 1x4Kn o 3Cv, 1x2LH, 4x4Sp, 4x3Bw, 1x2Ps.	Collinare. Ag: 4
II/77b Coreani del regno Silla 521-935 1x4Kn o 3Cv (Com), 1x4Kn o 3Cv, 1x2LH, 3x4Sp, 3x3Bw, 2x4Pk, 1x2Ps.	Collinare. Ag: 4
III/6a Emishi 500-699 1x3Bw (Com), 11x2Ps o 3Bw.	Collinare. Ag: 0
III/6b Emishi 700-1100 1x2LH o 3Cv (Com), 9x2LH, 2x2Ps o 3Bw o 2LH.	Collinare. Ag: 0
III/7a Giapponesi pre-samurai 500-644 1x3Cv o 4Bw (Com), 2x3Cv, 6x3Bw, 1x3Bw o 2Ps, 2x3Ax.	Fertile. Ag: 1
III/7b Giapponesi pre-samurai 645-900 1x3Cv o 4Bw (Com), 3x3Cv, 6x4Bw, 1x4Ax, 1Art.	Fertile. Ag: 1
III/20a Cinesi della dinastia Sui 581-623 1x3/4Kn (Com), 1x3/4Kn, 1x3Cv, 1x2LH, 2x4Sp o 8Bw, 2x4Bw o 2Ps, 4x7Hd.	Fertile. Ag: 3
III/20b Cinesi della prima dinastia T'Ang 618-755 1x3Cv (Com), 1x3/4Kn o 3Cv, 2x3Cv, 2x2LH, (1x4Cb + (3x4Sp o 8Bw) + (2x4Bw o 2Ps)) o (2x3Cv + 4x2LH).	Fertile. Ag: 3
III/54 Giapponesi primi samurai 900-1300 1x3Cv o 4Bw (Com), 3x3Cv, 3x3Bw o 3Bd, 5x3Ax.	Collinare. Ag: 1
III/56 Coreani del regno Koryo 915-1392 1x3Cv (Com), 1x3Cv, 1x2LH, 4x4Sp, 4x3/4Bw, 1x3Cv o 3Sp o Art o 2Ps.	Collinare. Ag: 1
III/61 Cinesi della dinastia Sung 960-1279 1x3Cv (Com), 1x3Cv o Art, 1x3Bd o 2Ps, 4x3/4Cb, 2x4Bd, 2x4Bd o (1x3Bw + 1x7Hd), 1xArt	Fertile. Ag: 1
IV/48 Mongolo-Cinesi della dinastia Yuan 1260-1368 1x3Cv (Com), 4x3Cv, 2x2LH, 1x3Bd, 1x4Cb, 1x2Ps, (2x3Ax o 5Wb) o ((1x4Bd o 8Bw) + 1x3Cb).	Fertile. Ag: 2
IV/59a Giapponesi samurai post-mongoli 1300-1464 1x3Cv o 4Bd (Com), 1x3Cv, 6x4Bd, 3x3Ax, 1x3Bw.	Collinare. Ag: 2
IV/59b Giapponesi samurai post-mongoli 1465-1542 1x3Cv o 4Bd (Com), 1x3Cv, 5x4Bd, 1x3Sp, 4x5Wb o 4x7Hd o 4x3Sp.	Collinare. Ag: 2
IV/73 Cinesi della dinastia Ming 1356-1598 1x3Cv (Com), 1x3Cv, 2x2LH, 1x3Bd o 2Ps, 2x4Bd, 2x3Bw, 1x3Ax o 3Cv, 2xArt.	Fertile. Ag: 1
IV/78 Coreani della dinastia Yi 1392-1598 1x3Cv (Com), 2x3Cv, 2x2LH, 2x4Bw, 2x4Pk, 1x7Hd, 1x2Ps, 1xArt.	Collinare. Ag: 1

Nippon



Bonsai

Terreni: di 2 tipi a seconda dell'esercito con nessuna variazione rispetto alle regole ufficiali
1-2 obbligatori, 2-3 opzionali, ¼ tavolo almeno 1 terreno, ½ tavolo o fiume o costa o BG
Fertile) BUA o strada [obblig], 1 costa, 1 fiume, 2 colline gentili, 2 colline ripide, 2 boschi.
Collinare) Colline ripide [obblig], 1 BUA, 1 strada, 1 fiume, 2 colline ripide, 2 boschi.

Regole speciali per il torneo:

- 1) Rispetto alle armylist originali le aggressività sono state cambiate con quelle indicate.
- 2) Le Hd per muovere spendono 1 pip e non 2 pip.
- 3) Le Hd se subiscono tiro non vengono distrutte se vengono solo superate e non doppiate.

Presso: - Tennis Garden Club - GiocaRoma - Via delle Capannelle 217
Disponibile servizio catering vegetariano giapponese su prenotazione
Inizio torneo ore 9.15, termine torneo previsto per le ore 17.45
Per informazioni e pre-iscrizioni: mass.mosc@libero.it

GIOCAROMA
— L'EVENTO LUDICO DELLA CAPITALE —

www.legiopalatina.it/nippon-bonsai