L'espansione Romana 190 a.c.

Roma II/33
Fert. - Ag1 - 1x3Cv (Com.) , 1x3Cv , 6x4Bd , 2c4Sp , 2x2Ps

Macedonia II/35
Fert. - Ag1 - 1x3Cv(Com.),1x2Lh,6x4Pk,2x4Aux,1x3Ax o 4Wb o 2Ps,1x2Ps

Grecia II/31

- ***g Lega Achea*** Fert.- Ag0 - 1x3Kn(Com.),1x2Lh,6x4Pk,1x4Ax,1x3/4Ax,2x2Ps
- ***i Elidi*** Fert.- Ag0 - 1x3Cv(Com.),1x2Lh,4x4Sp,2x4Ax ,4x2Ps
- ***j Lega Etolica*** Fert.- Ag0 - 1xLh(Com.),1x2Lh,4x4Ax o 2Ps,6x Ps

Pergamo II/34
Fert. - Ag1 - 1x3Kn(Com.),1x2Lh,1x3Cv,6x4Ax o 6x2Ps,2x2Ps,1x4Wb o 4Ax

Seleucidi II/19 c
Fert. – Ag2 - 1x3/4Kn(Com.),1x4Kn,4x4Pk,1xSCh,1xEl,1x3Cm o 3Cv o 3Ax,1x2Ps o 4Wb,2x2Ps

Egitto II/20 b
Litor.- Ag1 – 1x3Kn(Com.),1x3Kn,1x2Lh,6x4Pk,1x4Ax,1El,1x2Ps

Per il piazzamento è prevista la regola dei "**terreni alternati"**.

Regole speciali, **"Terreni alternati"**:

1. il difensore piazza il terreno obbligatorio come meglio crede
2. il difensore piazza un altro terreno
3. l'attaccante piazza un terreno
4. il difensore piazza un altro terreno
5. l'attaccante piazza l'ultimo terreno

In qualsiasi momento, ad eccezione del passo 1 entrambi possono scegliere di non piazzare nulla, questo fino ad un massimo (totale) di due volte.
Valgono esattamente tutte le regole DBA e quindi 1/2 terreni obbligatori 2/3 facoltativi, almeno due quadrati con terreno difficile etc....