Legio Felix - Mediolanum

In Estremo Oriente intorno all'anno 1000

	Terreno	*Aggress.*	*Lista*
I/49. Primi Vietnamiti. 700 a.C. - 938 d.C.			
(d) 248-938 d.C.	Tropicale	1	1xEl (Com), 2x4Sp o 4Bd, 2x4Cb o 2Ps, 3x3Wb, 2x3Bw, 2x2Ps.
II/61. Hsien.pi, Wu-huan e Khitan o Hsi pre-dinastici. 90 d.C. - 1000 d.C.			
(d) Khitan o Hsi 350-1000 d.C.	Steppa	1	1x3Cv (Com), 2x3Cv, 8x2LH, 1x2Ps.
II/77. Coreani del regno Silla. 300 d.C. - 935 d.C.			
(b) 521 -935 d.C.	Collinare	0	1x4Kn o 3Cv (Com), 1x4Kn o 3Cv, 1x2LH, 3x4Sp, 3x3Bw, 2x4Pk, 1x2Ps.
III/8. Centro-Asiatici delle Città Stato. 500 d.C. - 1000 d.C.			
	Steppa	0	(1x3Kn (Com) + 5x3Kn) o (1x3Cv (Com) + 5x3Cv), 1x2LH, 4x3Bw o 2Ps, 1x7Hd o 2Ps.
III/11. Turchi dell'Asia Centrale. 550 d.C. - 1330 d.C.			
(a) Uiguri 860 - 1330 d.C.	Steppa	3	1x3Cv (Com), 2x3Cv, 3x2LH, 3x3Bw o 2Ps, 3x4Sp.
III/15. Tibetani. 560 d.C. - 1065 d.C.			
	Collinare	3	1x4Kn (Com), 7x4Kn, 1x4Kn o 3/4Sp, 1x4Kn o 3Bw o 2Ps o 2LH, 2x2LH o 3Cv.
III/23. Khmer e Cham. 605 d.C. - 1400 d.C.			
	Tropicale	2	1xEl (Con), 1xEI, 1x3Cv, 4x4Ax, 2x4Bw, 2x2Ps, 1xArt o 3Bd o 3Ax.
III/36. Nan-Chao. 728 d.C. - 1253 d.C.			
	Collinare	3	1x3Cv (Com), 2x3Cv, 1x4Cb, 3x4Bw o 2Ps, 4x4Pk, 1x3Wb.
III/39. Cinesi della tarda dinastia T'ang e delle Cinque Dinastie. 755 d.C. - 979 d.C.			
	Fertile	1	1x3Cv (Com), 1x3Cv, 1x4Cb, 2x3/4Bd, 3x4Sp, 3x4Bw o 2Ps, 1x3Wb o 2LH o 7Hd.
III/44. Mongoli Tribali. 840 d.C. - 1218 d.C.			
	Steppa	2	1x3Cv (Com), 1x3Cv o 2LH, 10x2LH.
III/54. Primi Samurai. 900 d.C. - I300 d.C.			
	Collinare	1	1x3Cv o 4Bw (Com), 3x3Cv, 3x3Bw o 3Bd, 5x3Ax.
III/55. Khitan-Liao. 907 d.C. - 1125 d.C.			
	Steppa	2	1x3Kn (Com), 1x3Kn, 3x3Cv, 3x2LH, (1x3/4Bd + 1x4Cb + 2x7Hd) o (1x3Kn + 1x3Cv + 2x2LH).
III/56. Coreani del regno Koryo. 915 d.C. - 1392 d.C.			
	Collinare	1	1x3Cv (Com), 1x3Cv, 1x2LH, 4x4Sp, 4x3/4Bw, 1x3Cv o 3Sp o Art o 2Ps.
III/59. Vietnamiti Medievali. 939 d.C. - 1527 d.C.			
	Tropicale	2	1xEl o 3Cv (Com), 1xEl, 1x3/4Bd, 1x4Cb, 4x3/4Ax, 3x2Ps, 1x3Wb o 3Ax o Art.
III/61. Cinesi della dinastia Sung. 960 d.C. - 1279 d.C.			
	Fertile	3	1x3Cv (Com), 1x3Cv o Art, 1x3Bd o 2Ps, 4x3/4Cb, 2x4Bd, 2x4Bd o (1x3Bw + 1x7Hd), 1xArt
III/66. Hsi-Hsia. 982 d.C. - 1227 d.C.			
	Steppa	2	1x4Kn (Com), 2x3Kn, 2x2LH, 3x4Bd, 3x3Bw o 2Ps, 1x2LH o 7Hd.

Regole speciali

Horde: non subiscono QK al tiro

Disposizione terreni:

Il difensore e l'attaccante vengono definiti seguendo la regola "ufficiale" e i terreni verranno scelti tra quelli previsti per la categoria topografica del difensore.

A questo punto i terreni verranno disposti secondo le seguenti fasi:

1) il difensore piazza il terreno obbligatorio come meglio crede
2) il difensore piazza un altro terreno
3) l'attaccante piazza un terreno
4) il difensore piazza un altro terreno
5) l'attaccante piazza l'ultimo terreno

In qualsiasi momento, ad eccezione della fase 1, entrambi possono decidere, **una sola volta ciascuno**, di non piazzare nulla (*ci dovranno sempre essere, sul campo di battaglia, almeno tre elementi di terreno*).

L'attaccante non potrà scegliere, in nessuna fase, di posizionare una BUA.

Valgono esattamente tutte le regole DBA e quindi 1/2 terreni obbligatori, 2/3 facoltativi, non più di 2 terreni dello stesso tipo, almeno due quadrati con terreno difficile etc....