Le invasioni Barbariche
Torneo Dba Terni 2011

II/66 Primi Vandali Ag.3 Fertile
1x3KN (Com), 9x4WB, 1x2LH o 2PS, 1x2PS

II/67 Primi Ostrogoti Ag.3 Fertile
b. 1x3KN (Com), 5x3KN, 6x2PS

II/69 Persiani della dinastia Sassanide Ag.3 Fertile

1x3CV (Com), 1x4KN o 3CV, 4x3CV, 1x2LH, 1xEL o 3CV, 1x3AX o 3CV, 2x7HD, 1x2PS

II/71 Gepidi Ag.3 Steppa
1x3KN (Com), 3x3KN, 4x4WB, 4x2PS

II/72 Primi Franchi Ag.3 Foresta
b. 1x3CV o 4WB (Com), 7x4WB, 3x3BW, 1x2PS
c. 1x3KN (Com), 8x4WB, 2x3BW, 1x2PS
d. 1x3CV o 4WB (Com), 10x4WB, 1x2PS
di.
II/73 Antichi Sassoni Ag.2 Fertile
1x4WB (Com), 10x4WB, 1x2PS

II/80 Unni Ag.4(a), 3(b, d) Steppa (a, d), Collinare (b)
a. 1x3CV o 2LH (Com), 7x2LH, 1x3KN, 2x4WB, 1x2PS
b. 1x3CV o 2LH o 4WB (Com), 6x2LH, 5x4WB
d. 1x3CV o 2LH (Com), 11x2LH
di.
II/82 Tardi VIsigoti Ag.1 Fertile
a. 1x3KN (Com), 3x3CV, 4x4WB, 4x2PS o 3BW

II/83 Patrizi Romani Ag.0 Fertile
a. 1x3CV o 3KN (Com), 1x3CV o 2LH, 1x4BD, 2x4AX, 2x3KN, 4x4WB o 4AX, 1x2PS
b. 1x3CV o 3KN (Com), 1x3/4KN, 1x3KN, 2x2LH, 2x4BD, 2x4AX, 2x4WB o 4AX o 2PS, 1x2PS

II/84 Vandali in Africa Ag.3 Litoraneo
1x3KN (Com), 10x3KN, 1x2LH o 3KN

III/1 Primi Slavi Ag.1 Litoraneo
c. 1x3CV o 3AX, 9x3AX, 2x2PS
III/2 Primi Longobardi Ag.2 Fertile
1x3KN (Com), 6x3KN, 2x3KN o 4WB, 3x3BW o 2PS

Regole speciali:
Horde: Muovono con 1PIP, no Qk al tiro
"Terreni Ballerini":
1) il difensore piazza il terreno obbligatorio come meglio crede
2) il difensore piazza un altro terreno
3) l'attaccante piazza un terreno
4) il difensore piazza un altro terreno
5) l'attaccante piazza l'ultimo terreno

In qualsiasi momento, ad eccezione del passo 1 entrambi possono scegliere di non piazzare nulla, questo fino ad un massimo (totale) di due volte.

Valgono esattamente tutte le regole DBA e quindi 1/2 terreni obbligatori 2/3 facoltativi, almeno due quadrati con terreno difficile etc....

Le liste II/83a-b sono sempre difensori ma giocano sul terreno dell'aggressore