



MARZO 2012

6° TORNEO DBA "CITTA' DI LA SPEZIA"

"GILGAMESH"

Guerre all'alba della civiltà 3000 a.C. - 2800 a.C.



I/1. Primi Sumeri. 3000 a.C. - 2334 a.C.

Fertile. Ag: 2.

(a) 3000-2800 a.C. : 1x3Bd (Gen), 8x4Bw, 3x2Ps.

I/2. Primi Egiziani. 3000 a.C. - 1543 a.C.

Litoraneo. Ag: 1.

(a) 3000-1640 a.C. : 1xLit (Gen), 5x4Bw, 2x3Bd, 1x3Bw, 1x7Hd, 2x2Ps.

I/3. Nubiani. 3000 a.C. - 1480 a.C.

Desertico. Ag: 1.

1x3Bw (Gen), 2x3Wb, 9x2Ps o 3Bw.

I/4. Montanari dei Zagros e dell'Anatolia. 3000 a.C. - 950 a.C.

Collina. Ag: 3.

(a) 3000-2251 a.C.: 1x3Bd o 3Bw (Gen), 5x3Ax, 6x2Ps.

I/5. Elamiti. 3000 a.C. - 500 a.C.

Fertile. Ag: 3.

(a) 3000-2601 a.C.: 1x3Bw (Gen), 11x3Bw or 2Ps.

I/6. Primi Beduini. 3000 a.C. - 312 a.C.

Desertico. Ag: 3.

(a) 3000-1500 a.C.: 1x3Wb o 3Ax (Gen), 6x3Ax, 5x2Ps.

I/7. Primi Libi. 3000 a.C. - 70 a.C.

Desertico. Ag: 4.

(a) 3000-1251 a.C.: 1x3Ax o 3Wb (Gen), 9x3Ax o 2Ps, 2x2Ps.

I/8. Arabi dei regni di Magan, Telmun, Saba, Mine e Qataban. 2800 a.C. 312 a.C.

Litoraneo. Ag: 1.

(a) 2800-1301 a.C.: 1x3Bd (Gen), 1x3Bd o 3Ax, 6x3Ax, 4x2Ps.

Regole particolari: Le Hd non subiscono il Qk al tiro. I Primi Egiziani hanno obbligatoriamente il Generale "Lit" e l'opzione 3 Bw al posto delle 3 Bd.