

A- Regole del campionato

1. Il regolamento utilizzato è il DBA 2.2 pubblicato in lingua inglese dalla WRG. L'imbasettamento è per i 15mm e 100 passi equivalgono a 2,5 cm. È tollerato il portare pezzi non corrispondenti storicamente a quelli dell'esercito rappresentato ma si dovrà almeno provvedere ad un pronto riconoscimento delle tipologie degli stessi (es. un 4Bd dovrà essere visivamente differente da un 4Sp o 4Wb!). Se la profondità della basetta non è quella stabilita, nelle mosse si dovrà considerarla come se lo fosse. Eventuali modifiche verranno vagliate caso per caso.
2. Per le interpretazioni del regolamento viene utilizzato il Minicommentario di Attilio Andreazza, aggiornato ad inizio anno e pubblicato sul sito DBA-Italia.
3. L'interpretazione ufficiale delle regole durante lo svolgimento di un torneo è demandata agli arbitri designati dal club organizzatore. Queste persone, specie se momentaneamente libere dal gioco della propria partita, sono chiamate a suggerire il giusto comportamento dei pezzi. Ogni contestazione e variazione all'interpretazione può essere proposta alla mailing list di DBA-Italia, discussa da tutti ed alla fine approvata dai saggi.
4. Le votazioni sulle varie questioni che si presentano vengono proposte dai saggi dopo un dibattito e si chiudono 10 giorni dopo l'invio dell'e-mail che annuncia il voto. Sono chiamati ad esprimersi i club tramite un rappresentante da loro indicato all'inizio del campionato annuale. Hanno diritto di voto i club che hanno partecipato con la stessa persona ad almeno due tornei del campionato dell'anno precedente. Quando si supera il quinto torneo dell'anno in corso, per il diritto al voto si considera quanto successo dall'inizio dell'anno. Chiunque può esprimere la propria opinione sulla mailing list. Se un club o un saggio non esprime nessun voto vale il principio del silenzio-assenso.
5. A fine campionato tutti i rappresentanti di club eleggono 3 saggi per l'anno successivo che raggiungono decisioni a maggioranza. A questi saggi sono demandati i seguenti compiti: stilare il presente regolamento ed i regolamenti di altri eventi nazionali; organizzare il calendario del torneo nazionale e di altri eventi nazionali; approvare le regole speciali dei tornei; definire le interpretazioni del regolamento; indire votazioni su temi specifici; cercare di dirimere ogni questione che si presentasse a livello nazionale.
6. Il sito DBA-Italia, gestito da persone che hanno l'approvazione dei club, è una risorsa a disposizione del circuito di persone che giocano nel campionato e va quindi usato il più possibile per avere una comunità attiva e partecipe.
7. Per permettere l'autofinanziamento del circuito DBA-Italia e coprire le spese gestionali del sito web, delle coppe di fine campionato e di eventuali materiali promozionali, ogni giocatore del campionato è chiamato a contribuire economicamente tramite raccolte di fondi organizzate dai saggi. Le somme ottenute saranno custodite e gestite dai saggi, e rendicontate a fine anno attraverso il sito web. Eventuali avanzi di cassa saranno utilizzati per l'anno successivo o per iniziative a favore del circuito DBA-Italia.
8. Rispetto a tutti i tornei ufficiali del campionato si possono scartare alcuni risultati per il calcolo della classifica annuale personale, sommando i 5 migliori risultati ottenuti nell'anno.
9. Oltre al punteggio di partita, viene mantenuta una graduatoria delle prestazioni generali di ogni singolo giocatore adottando il sistema Glicko (<http://www.glicko.com/glicko.doc/glicko.html>), già utilizzato positivamente da molti server scacchistici on-line e dai giocatori di DBM australiani (<http://www.users.bigpond.com/davidyoung/RE.htm>).

B- Regole tecniche di svolgimento

1. I tornei, da disputare in una giornata, devono svolgersi in 4 incontri di 1 ora e 15 minuti. Vengono annunciati i 10 minuti allo scadere del tempo della partita. Quindi, quando il tempo scade, si annuncia l'ultimo turno del difensore, ossia si continua a giocare fino alla conclusione del turno del difensore. In caso che la partita non risulti conclusa con un vincitore, questa si considera chiusa in parità. Il turno di un giocatore non è terminato finché non lo si dichiara, quindi si possono muovere liberamente le proprie basette provando posizioni e distanze.
2. L'accoppiamento dei giocatori avviene in base alla classifica provvisoria del torneo. Per la prima partita si utilizzano i punteggi dell'attuale classifica annuale, nel caso del primo torneo dell'anno quelli della classifica annuale dell'anno precedente. I giocatori vengono accoppiati in ordine di punteggio: nel primo turno si abbina il primo giocatore in classifica con il primo della metà classifica, continuando così con i secondi fino ad esaurimento dei giocatori; dal secondo turno si viene accoppiati procedendo dalla vetta della classifica del torneo (1° con 2°, 3° con 4° e così via). Due giocatori non possono giocare insieme più di una volta nello stesso torneo. Vengono evitati gli scontri tra giocatori dello stesso club per tutte e quattro le partite.
3. Le army list con varianti possono essere schierate con una composizione differente nei 4 incontri. Prima del tiro del dado per il ruolo difensore/attaccante, chi ha una armylist con varianti deve segnare su di un foglio di carta la composizione del suo esercito per quella partita, o scegliere i pezzi per quella partita e celarli alla vista dell'opponente. L'armylist viene rilevata all'opponente nel momento in cui schiera le proprie truppe. Se l'aggressività cambia in base all'anno, si applica quella che ricade nel periodo storico del suo opponente, favorendo quando possibile i valori più bassi.
4. Punteggio: vittoria 12 punti - elementi persi dal vincitore; pareggio 4 punti - elementi persi + elementi sconfitti; sconfitta 0 punti + elementi persi dal vincitore. Perde la partita il primo giocatore che alla fine di uno dei turni ha perso 4 o più elementi (tra questi non si contano i carri falcati), o il generale e più elementi dell'avversario. Nel caso che siano stati eliminati da entrambi 4 elementi, si continua nei tempi stabiliti finché uno dei due giocatori avrà distrutto più elementi dell'avversario. Il campo e la BUA contano come 2 elementi, ogni altra basetta vale 1 elemento eccetto SCh che vale 0 elementi. Se la BUA o il campo vengono rioccupati e tolti al nemico nella partita in corso, non si considerano più come elementi persi. Ai fini del punteggio finale della partita, il generale vale 2 punti. In ogni caso a fine partita lo sconfitto non può avere più di 4 punti e il vincitore meno di 8. Al termine della partita i giocatori compilano adeguatamente e chiaramente il foglietto dei risultati e lo consegnano agli organizzatori. Sono tenuti a controllare prontamente che i punti segnalati in classifica, letti ad alta voce dagli organizzatori tra le varie partite, corrispondano a quelli effettivamente conquistati.
5. In ogni torneo vengono premiati i primi 3 arrivati e il club che abbia maggiore la somma del punteggio di suoi 3 componenti. Altri eventuali premi, tra cui quello della pittura degli eserciti, vengono decisi di volta in volta dagli organizzatori del torneo.

C- Requisiti organizzativi

1. I tornei validi per la classifica vengono proposti per l'anno successivo da uno dei rappresentanti dei club con diritto di voto o da chi ha organizzato un torneo valido per il campionato nell'anno corrente. Il rappresentante si assume la responsabilità di mantenere i contatti con gli organizzatori e fornirà tutte le informazioni sullo svolgimento del torneo, in modo da poter essere anche pubblicate sul sito web DBA-Italia.
2. Le proposte vanno presentate dai club ai saggi entro la fine di novembre, per poter essere discusse e fissare il calendario entro la fine di dicembre. I saggi si riservano la facoltà di decidere la designazione di un torneo come valido per il calendario o per le coppe nazionali, nell'ottica di favorire la partecipazione di più giocatori possibile, anche distribuendo nel territorio e nell'arco dell'anno le occasioni di gioco. La proposta indicherà un periodo temporale in cui si vuole svolgere il torneo ed eventuali legami di esso con altre manifestazioni e concessioni di sale. È criterio preferenziale per l'assegnazione di ufficialità ad un torneo lo svolgersi di questo in eventi con grande richiamo di pubblico, con ulteriori tavoli di gioco anche non DBA, con presenti stand di soldatini/modellismo, con la possibilità di accogliere tanti giocatori e con altre occasioni di interesse culturale e/o gastronomico.
3. I tornei dovranno avere una data indicativa da confermare almeno entro 60 giorni prima della prova, pubblicando il bando del torneo anche sul sito web, precisando: sede, orario di gioco, tema, periodo storico e geografico, armylist. Ai saggi vengono preventivamente proposte le eventuali regole speciali del torneo, che devono essere motivate storicamente e/o per consentire un maggior divertimento dei giocatori. Tali regole non devono contrastare con lo spirito e l'impianto del DBA. È comunque auspicabile divulgare il prima possibile il tipo di armylist ammesse in modo da far preparare in tempo gli eserciti ai giocatori.
4. Ogni club organizzatore si impegna a far giocare il maggior numero di persone ma, ove vi sia un numero limitato di posti per motivi logistici, si deve annunciare precedentemente questo problema. Ha diritto a giocare chi per primo si iscrive tramite comunicazione al club. Nel caso che un iscritto non possa più partecipare deve comunicarlo quanto prima al club organizzatore per permettere sostituzioni con altre persone che vogliano giocare e per fargli disporre al meglio le risorse da impiegare per il torneo. Il club deve provvedere all'uomo dispari, la persona che non giocherà nel caso di numero dispari di giocatori al momento dello svolgersi del torneo, e ad uno o più arbitri, per aiutare a dirimere le controversie sull'applicazione del regolamento.
5. Il torneo sarà considerato valido ai fini del punteggio annuale se vi partecipano almeno 8 giocatori di 3 club diversi.
6. Gli organizzatori devono cercare di divulgare il DBA nel proprio territorio, creando occasioni di gioco indipendenti dal campionato. Durante l'anno possono svolgersi altri tornei DBA non validi per la classifica annuale, che verranno pubblicizzati sul sito web, ma che non devono essere sostitutivi o sovrapposti ai tornei ufficiali del campionato. Eventuali coppe a squadre e campionati regionali seguiranno questa prassi e si svolgeranno secondo regolamenti decisi ad hoc. Ogni torneo valido per il campionato può riportare il logo "DBA-Italia" sui suoi supporti informativi e/o pubblicitari.